

SPIS TREŚCI

WSTĘP		9
A. INŻYNIERIA WYMAGAŃ		
I	Znaczenie architektonicznego projektu systemu w inżynierii oprogramowania <i>Leszek A. Maciaszek</i>	15
II	Wykorzystanie metamodelowania do specyfikacji ontologii znaczenia opisów rzeczywistości <i>Marek Łabuzek</i>	25
III	Badanie zgodności w obrębie grup współdziałania <i>Bogumiła Hnatkowska, Zbigniew Huzar, Lech Tuzinkiewicz</i>	37
IV	Zwinna specyfikacja wymagań <i>Lech Madeyski, Marcin Kubasiak</i>	53
V	Interfejs graficzny i diagramy sekwencji w generacji prototypu <i>Przemysław Biecek, Zbigniew Huzar</i>	69
B. PROJEKTOWANIE I IMPLEMENTACJA		
VI	Metoda BP jako próba sformalizowania informatycznego projektu badawczego <i>Teresa Grabowska, Marcin Olszewski, Wojciech Waloszek, Michał Zawadzki</i>	89
VII	Śledzenie propagacji zależności w projekcie obiektowym <i>Anna Derezińska</i>	105
VIII	Metodyka Select Perspective™, czyli komponenty w praktyce <i>Artur Kasprzyk</i>	121
IX	Komponentowe podejście do projektowania i implementacji aplikacji internetowych <i>Zbigniew Fryźlewicz, Marek Kwiecień</i>	143
X	Możliwości Delphi w programowaniu sieciowym <i>Andrzej Kaliś, Jacek Gruber</i>	157
C. OCENA SYSTEMÓW		
XI	Agenci programowi jako metodologia tworzenia oprogramowania <i>Marcin Paprzycki</i>	173
XII	Metodyka tworzenia oprogramowania dla systemów zarządzania wiedzą oparta na języku UML <i>Michał Śmiałek, Łukasz Balcerek</i>	189

XIII	Ograniczenia dynamiczne w modelowaniu zachowania obiektów <i>Zygmunt Mazur, Artur Wilczek</i>	205
XIV	Ocena wydajności systemów wieloagentowych <i>Tomasz Babczyński, Zofia Kruczkiewicz, Jan Magott</i>	217
XV	Ocena efektywności architektur OLAP <i>Marcin Gorawski</i>	233
D. METODYKI LEKKIE		
XVI	Extreme89 – gra symulacyjna pomagająca zrozumieć Programowanie Ekstremalne <i>Jerzy R. Nawrocki, Adam Wojciechowski</i>	253
XVII	Feature Driven Development – lekka metodyka tworzenia oprogramowania <i>Ryszard Rybus</i>	265
XVIII	Weryfikacja przekształceń refaktoryzacyjnych <i>Bartosz Walter, Jerzy R. Nawrocki</i>	277
XIX	Automatyczne wykrywanie duplikatów w kodzie programów <i>Błażej Pietrzak, Jerzy R. Nawrocki, Bartosz Walter</i>	291
XX	Zaawansowane metody refaktoryzacji kodu Nulls Removal <i>Krzysztof Kaczmarski</i>	309
E. ZAPEWNIENIE JAKOŚCI		
XXI	Zagadnienia konstrukcji oprogramowania komponentowego <i>Krzysztof Zieliński</i>	327
XXII	Wzorce identyfikacji ryzyka w projektach informatycznych <i>Jakub Miler, Janusz Górski</i>	345
XXIII	Modele i praktyka audytu informatycznego <i>Andrzej Zalewski, Rafał Cegiela, Krzysztof Sacha</i>	363
XXIV	Instytucjonalizacja i standaryzacja audytu systemów informatycznych <i>Krzysztof Sacha, Rafał Cegiela, Andrzej Zalewski</i>	375
XXV	Język opisu przypadków testowych ukierunkowany na Rational Robota <i>Maciej Gabor, Jerzy Nawrocki</i>	387
XXVI	Metryki MOOD w Rational Rose <i>Ilona Bluemke, Piotr Zając</i>	403
XXVII	Ocena jakości wyrobu programowego przez użytkowników <i>Barbara Begier</i>	417
XXVIII	Projektowanie i budowa witryn internetowych z wykorzystaniem zasad użyteczności sieci <i>Michał Malaczek</i>	433
XXIX	Ryzyko etyczne w procesie wytwarzania oprogramowania <i>Maria Ganzha, Stanisław Szejko</i>	447
F. ZARZĄDZANIE PRZEDSIĘWZIĘCIEM INFORMATYCZNYM		
XXX	Metodyka zarządzania projektami Project Management Institute <i>Zdzisław Szyjewski</i>	457

XXXI	Filtrowanie zapytań SQL w środowisku aplikacji internetowych <i>Krzysztof Ciebiera</i>	469
XXXII	Profil SPEM/UML w specyfikacji procesów zarządzania projektem <i>Iwona Dubielewicz, Jerzy Sas</i>	479
XXXIII	ISO 9001:2000 z perspektywy CMMI a poznańska rzeczywistość <i>Maciej Dorsz, Jerzy R. Nawrocki</i>	495
XXXIV	Zastosowanie technologii Web Farming dla poprawy procesu wytwarzania oprogramowania <i>Grzegorz Cysewski, Krzysztof Goczyła</i>	509
XXXV	Programowanie Ekstremalne i PRINCE2 <i>Jerzy R. Nawrocki, Michał Jasiński</i>	525
XXXVI	Mind Mapping w lekkich metodykach projektowych <i>Włodzimierz Dąbrowski, Rafał Hryniów, Marek Zawadzki</i>	537
XXXVII	Ekonomiczna ocena metodyki „Extreme Programming” <i>Krzysztof Górbiel</i>	551
XXXVIII	Zagadnienie kontroli pracy w procesie wytwarzania oprogramowania <i>Jan Werewka, Michał Piwowarczyk</i>	567
XXXIX	Modele zarządzania zasobami projektu informatycznego i organizacja zespołów – telepraca <i>Kazimierz Frączkowski</i>	577

G. ZASTOSOWANIA

XL	Inżynieria oprogramowania w projekcie UE “CrossGrid” <i>Marian Bubak, Maciej Malawski, Grzegorz Młynarczyk, Piotr Nowakowski, Robert Pająk, Michał Turała, Katarzyna Zajac</i>	597
XLI	Rezultaty zastosowania technologii C+ BIT do testowania komponentów programowych <i>Mariusz Momotko, Lilianna Zalewska</i>	613
XLII	OPHELIA – zintegrowane środowisko wytwarzania oprogramowania <i>Maciej Hapke, Andrzej Jaszkiwicz, Krzysztof Kowalczykiewicz, Dawid Weiss, Piotr Zielniewicz</i>	623
XLIII	Elastyczny system kontroli uprawnień użytkowników bazy danych <i>Mirosław Makarós, Krzysztof Stencel</i>	637
XLIV	Programowanie zespołowe – przegląd doświadczeń na przykładzie Zespołowego Projektu Programistycznego <i>Janusz Jabłonowski</i>	653
XLV	Rozwijanie dużego systemu w warunkach akademickich <i>Jacek Sroka</i>	663
XLVI	Systemowe wsparcie zdalnej edukacji <i>Alina Stasiecka, Włodzimierz Dąbrowski, Jacek Płodzień, Ewa Stemposz</i>	675
XLVII	Analiza polskojęzycznej literatury z zakresu „Inżynierii oprogramowania” <i>Andrzej Kobyliński, Przemysław Polak</i>	685

INDEKS AUTORÓW

695

